

Beehive

Présentation

Les deux joueurs commencent avec 10 pièces numérotées de 1 à 10. Les joueurs jouent chacun leur tour en positionnant leurs pièces sur le plateau tout en respectant les règles de placement. Il y a 19 cases sur le plateau de jeu. À la fin de la partie, chaque joueur aura joué 9 de ses pièces et il restera à chacun des joueurs une pièce en main. Le joueur avec la pièce numérotée la plus haute en main, remporte la partie le jeu. Il est interdit de passer votre tour. Si un joueur ne peut pas jouer un coup autorisé, il a perdu la partie.

Nombre de joueurs : 2

Plateau : le plateau hexagonal se compose de 19 cases hexagonales. Le plateau comprend 13 cases hexagonales délimitées dans une belle configuration avec 6 cases hexagonales sombres supplémentaires.

Pièces : chaque joueur a ses propres 10 pièces numérotées de 1 à 10. Une pièce de départ numérotée en chiffres romains un (I) est utilisée pour commencer la partie.

Position de départ : Le plateau est vide pour commencer la partie.

Jouer

Les joueurs tirent à pile ou face pour décider qui joue en premier. Le premier joueur commence la partie en jouant la pièce initiale à n'importe quel endroit du plateau à l'exception de la case centrale. Les joueurs jouent ensuite les pièces chacun leur tour en fonction des règles de placement et jusqu' à la fin de la partie.

Règles de placement

Les joueurs doivent placer leur pièce de façon à ce qu'elle touche une ou plusieurs pièces existantes.

Si la pièce jouée ne touche qu'une seule pièce existante, alors la pièce jouée doit être un nombre plus élevé que la pièce existante et être de même nature, soit pair ou impair. Par exemple, si la pièce adjacente est 3, les joueurs peuvent placer une pièce de 5, 7 ou 9. Si la pièce adjacente est 4, les joueurs peuvent placer une pièce de 6, 8 ou 10.

Si la pièce jouée est adjacente à deux ou plusieurs pièces, vous devez calculer la somme des nombres de toutes les pièces adjacentes et la pièce jouée doit être de la même unité que celui du nombre total obtenu. Par exemple, si les pièces adjacentes sont 5, 6 et 8, alors la somme des nombres est 19. Ainsi, seule une pièce numérotée 9 peut être jouée. Si la somme est égale à 20, un chiffre 0 signifie qu'un 10 doit être joué.

But : A la fin de la partie, les deux joueurs ont placé neuf pièces et il leur en restent une en main. Le joueur qui a la plus grande pièce numérotée gagne la partie. Si les deux joueurs ont la même pièce numérotée, le joueur qui a joué le premier l'emporte. Il n'est pas permis de passer un tour et un joueur qui ne peut pas jouer de coup autorisé perd la partie.

Variante solo : vous pouvez aussi jouer à Beehive en solo. Choisissez au hasard deux pièces et votre but est de terminer le jeu avec les deux pièces numérotées qui restent en main. Amusez-vous bien et entraînez-vous en mathématiques !.