

e-SOLO-e

für 2 Spieler
Spieldauer: ca 5~20 Minuten

INHALT

Ein Spielbrett aus Keramik und 16 handgefertigte Würfel. Jeder Würfel zeigt drei verschiedene Symbole. Die anderen drei Würfelseiten sind leer.



SPIELABLAUF

Jeder Spieler erhält 8 Würfel in einer Farbe. Zu Beginn des Spiels liegen keine Würfel auf dem Spielbrett.

Die Spieler machen abwechselnd genau einen Zug. Jeder Spieler platziert dabei entweder einen seiner Würfel auf einem freien Feld oder auf einem bereits gelegten Würfel. Jeder Würfel muß mit einem Symbol auf der Oberseite platziert werden. Würfel können bis zu einer Höhe von 3 Ebenen gestapelt werden, mit einer Ausnahme: Wenn ein Spieler damit eine Siegbedingung erfüllt, kann ein Würfel auch auf der 4. Ebene platziert werden.



Die Spieler platzieren abwechselnd ihre Würfel auf dem Spielbrett

SPIELEUDE

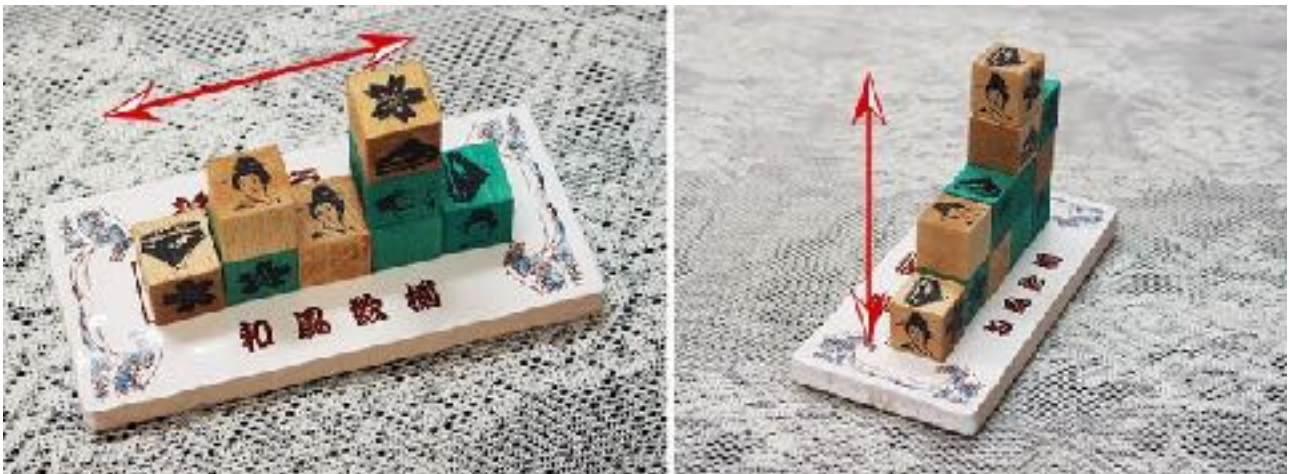
Es gibt drei Möglichkeiten, das Spiel zu gewinnen. Dabei müssen bei den Siegbedingungen sowohl bei 3 als auch bei 4 Würfeln in einer Reihe immer alle 5 möglichen Ansichten beachtet werden. Die breite Vorder- und Rückansicht, die kurze linke und rechte Seite, sowie die Ansicht von Oben.



Die fünf möglichen Ansichten

Möglichkeit 1

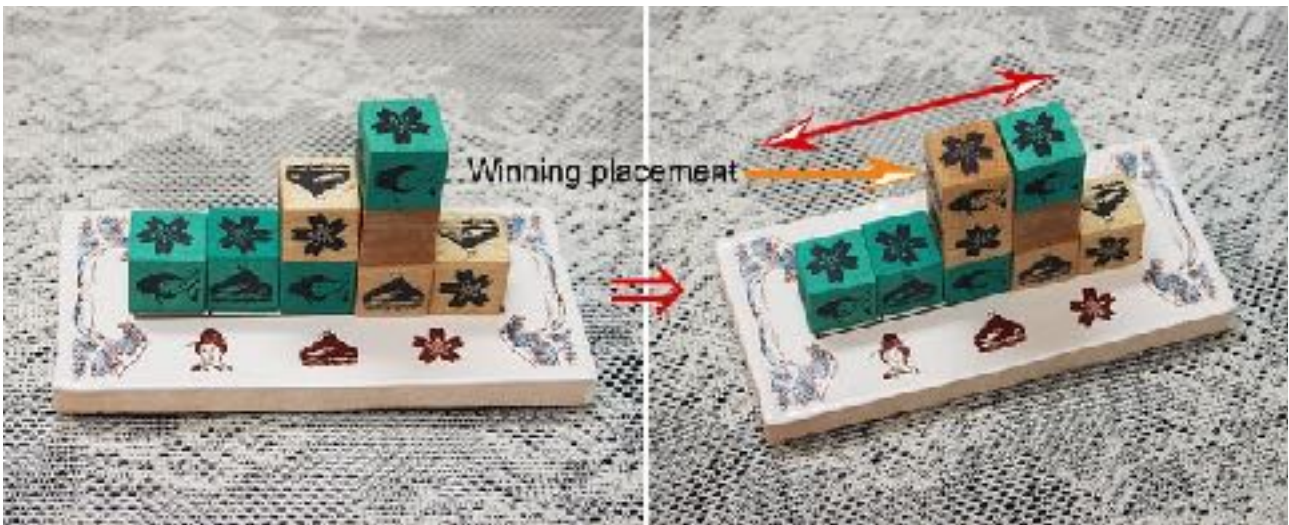
Ein Spieler schafft es, 4 Würfel einer Farbe in einer Reihe zu platzieren, entweder horizontal, vertikal oder diagonal.



4 in einer Reihe einer Farbe

Möglichkeit 2

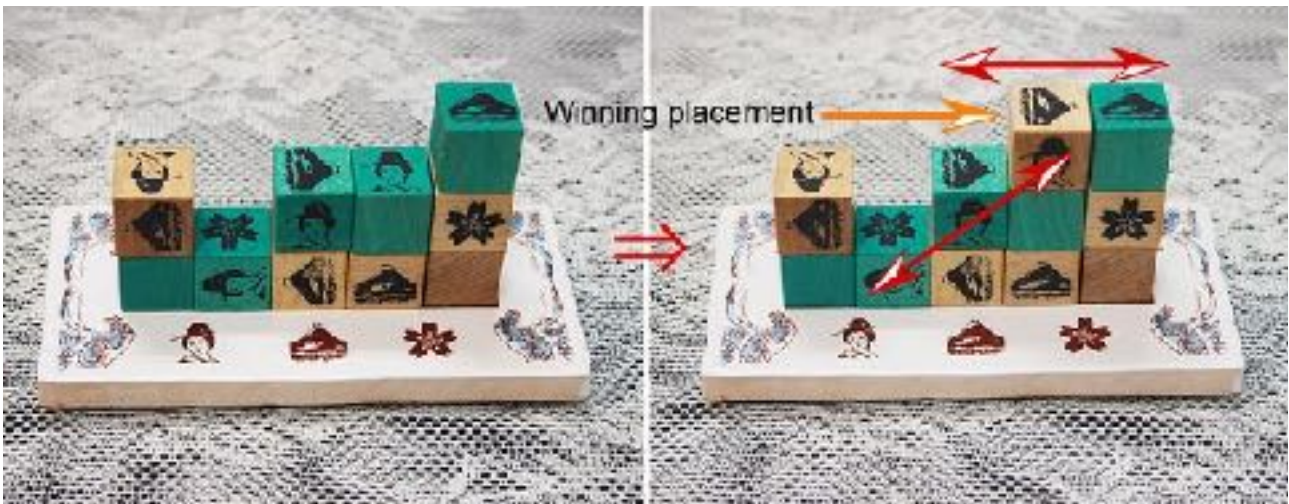
Ein Spieler schafft es, 4 Würfel mit dem gleichen Symbol in einer Reihe zu platzieren, unabhängig von der Farbe der Würfel, entweder horizontal, vertikal oder diagonal.



4 Sakura Symbole in einer Reihe (rechts)

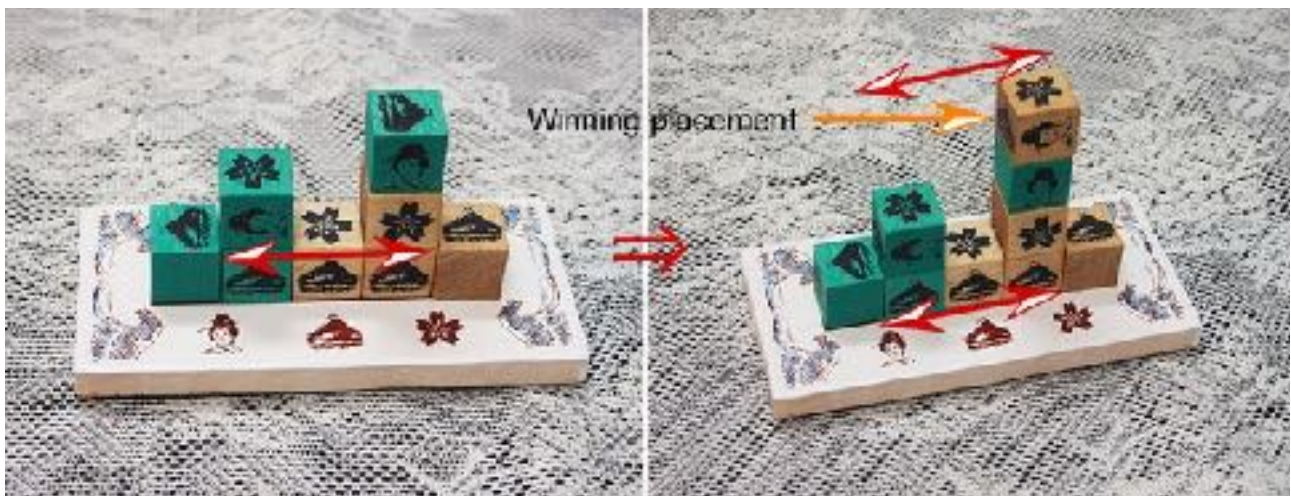
Möglichkeit 3

Man schafft es, 2x 3 Würfel mit dem gleichen Symbol, unabhängig von der Farbe in einer Reihe zu platzieren, entweder horizontal, vertikal oder diagonal. Dabei müssen beide 3er Sets im gleichen Zug entstehen.



3 Fuji-San und 3 Geisha Symbole in einer Reihe. Grün gewinnt.

Ein Spieler kann ein Set aus 3 Würfeln nur bilden, wenn er dabei eine Mehrheit seiner eigenen Farbe besitzt (2 oder 3 Würfel der eigenen Farbe).



Set 1 sind die 3 Fuji-Sans horizontal, durch Platzieren des 3. Sakura Symbols in der Ansicht von Oben bildet er Set 2.

Der naturfarbene Spieler hat horizontal eine Kombination aus 3 Fuji-San Symbolen mit 2 Würfeln seiner Farbe. Er kann nicht sofort gewinnen, ist aber dadurch im Vorteil. In seinem nächsten Zug könnte er eine weitere Kombination aus 3 Würfeln bilden.

e-SOLO-e ist ein Mix aus einfachen, dabei aber auch sehr strategischen Regeln. Bei zwei Spielern gibt es in der ersten Runde 1.872 verschiedene Möglichkeiten, die Würfel zu platzieren. Ein Spiel wird oft durch kleine, unvorsichtige Fehler des Gegners gewonnen.



Hier ein Beispiel für eine solche Unaufmerksamkeit. Wenn der zweite Spieler versehentlich seinen Würfel in derselben Ausrichtung wie der erste Spieler platziert, kann der erste Spieler sehr einfach 2 Sets aus 3 gleichen Symbolen legen.

e-SOLO-e TicTacToe

für 2 Spieler
Spieldauer: ca 1~10 Minuten

INHALT

Ein Spielbrett aus 3x3 Feldern.
4 Würfel einer Farbe
5 Würfel der anderen Farbe
Jeder Würfel zeigt drei verschiedene Symbole. Die anderen drei Würfelseiten sind leer.

SPIELAUFBAU

Der Startspieler erhält 4 Würfel einer Farbe, der zweite Spieler 5 Würfel. Zu Beginn des Spiels liegen keine Würfel auf dem Spielbrett.

SPIELABLAUF

Die Spieler machen abwechselnd genau einen Zug. Jeder Spieler platziert dabei einen seiner Würfel auf einem freien Feld. Jeder Würfel muss mit einem Symbol auf der Oberseite platziert werden. Man darf keinen Würfel angrenzend zu einem identischen Symbol legen. Nur wenn kein Würfel mehr regelkonform gelegt werden kann, darf ein Spieler seinen Würfel auf ein beliebiges freies Feld legen.



Es wird wie beim Original TicTacToe gespielt. Allerdings führt der zweite Spieler den 8. und 9. Zug direkt hintereinander aus. Dadurch wird der Startspielervorteil ausgeglichen.

SPIELENDE

Es gibt zwei Möglichkeiten, das Spiel zu gewinnen.

Möglichkeit 1

Es wird von oben auf die Spielfläche geschaut. Der Spieler, der es schafft, entweder 3 Würfel seiner Farbe oder 3 Würfel mit dem gleichen Symbol unabhängig von der Farbe entweder horizontal, vertikal oder diagonal in einer Reihe zu platzieren, gewinnt das Spiel.

Möglichkeit 2

Es wird von den vier Seiten auf die Spielfläche geschaut. Der Spieler, der es schafft, 3 Würfel mit dem gleichen Symbol unabhängig von der Würfelfarbe in einer Reihe zu platzieren, gewinnt das Spiel. Dabei ist zu beachten, das auch 3 leere Würfelseiten zum Sieg führen. Und die Würfel können in verschiedenen Reihen des Spielbrettes stehen, nur die Ansicht von der Seite ist entscheidend.



e-SOLO-e 3andC

für 2 Spieler
eine TicTacToe Variante mit Berechnung

INHALT

Ein Spielbrett aus 3x3 Feldern.
4 Würfel einer Farbe,
5 Würfel der anderen Farbe.

SPIELAUFBAU

Der Startspieler erhält 4 Würfel einer Farbe, der zweite Spieler 5 Würfel. Zu Beginn des Spiels liegen keine Würfel auf dem Spielbrett. Nur die Würfelfarben sind für diese Variante wichtig, nicht die Symbole.

SPIELABLAUF

Die Spieler machen abwechselnd genau einen Zug. Jeder Spieler platziert dabei einen seiner Würfel auf einem freien Feld.

SPIELENDE

Der Spieler, der es schafft, 3 Würfel seiner Farbe entweder horizontal, vertikal oder diagonal in einer Reihe zu platzieren, gewinnt das Spiel. Sollte kein Spieler es schaffen, drei Würfel in einer Reihe zu platzieren, gewinnt derjenige, der die höchste Punktzahl bei seinen gelegten Würfeln erzielt hat (Schwarze Punkte auf dem Spielbrett). Sollte es auch hier einen Gleichstand geben, gewinnt derjenige, der die meisten Würfel auf blauen Feldern hat. Da es nur drei blaue Felder gibt, wird immer ein Gewinner ermittelt.

