

e-SOLO-e

e-SOLO-e "(絵揃)" est un mot japonais qui signifie « symboles qui correspondent ». Le but est de faire une rangée de 3 ou 4 éléments du même symbole.

Contenu

Une planche en céramique et 16 cubes en bois faits à la main livrés dans une boîte en carton solide.

Le format de la boîte est de 7x14x3 cm (2,7 x 5,5 x 1,2 po) et son poids est de 230 grammes.

La taille du plateau en céramique est de 6 x 13 x 1 cm.

La taille d'un cube en bois est de 1,8 x 1,8 x 1,8 cm chacun.

Règles du jeu

Nombre de joueurs : 2

Durée : 5 ~ 20 minutes

Plateau : 1x5 cases

Cubes et position de départ :

Chaque joueur a 8 cubes de sa couleur. Il y a des symboles imprimés sur trois faces des cubes. Les trois autres faces sont vierges. Il n'y a pas de cubes sur le plateau au début de la partie.

Comment jouer :

Les joueurs jouent chacun leur tour et jouent un coup à la fois. Chaque joueur place alternativement un cube sur n'importe quelle case ou sur un cube déjà placé. Chaque cube doit être joué avec un symbole face visible. Les cubes peuvent être placés jusqu'à 3 niveaux de hauteur sauf qu'un joueur peut placer un cube à 4 niveaux de hauteur lors du coup final gagnant.

Comment gagner :

Il y a trois façons de gagner la partie.

Première méthode

Faire une ligne de 4 cubes à la couleur du joueur quels que soient les symboles : horizontale, verticale ou diagonale.

Deuxième méthode

Faire une ligne de 4 avec le même symbole quelle que soit la couleur des cubes : horizontale, verticale ou diagonale.

Quand vous avez une ligne de quatre symboles, vous ne tenez pas compte de la couleur des cubes qui composent la ligne de 4.

Troisième méthode

Réaliser une série de 2 rangées de 3 avec le même symbole sans tenir compte de la couleur des cubes : horizontale, verticale ou diagonale. Vous devez créer deux lignes de 3 à la fois.

Détails supplémentaires :

- Même si un joueur qui ne peut créer qu'une seule ligne de 3 dans une série, ne peut pas gagner immédiatement, il prend quand même un avantage. Si la ligne contient une

majorité de cubes de sa couleur (2 ou 3), il peut gagner la partie lors de son tour suivant en faisant une ligne de 3 supplémentaire.

- Vous reconnaissez une ligne de 3 ou 4 à partir des 5 points de vue qui sont : face avant, face arrière, côté gauche, côté droit et face supérieure.

Vous devez toujours évaluer les ensembles à partir de ces cinq points de vue et lorsque vous regardez à partir des angles gauche, droit et supérieur, vous comptez les cubes sans tenir compte de leur niveau horizontal ou vertical.

Traduction française : Stéphane Athimon